

# UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA



## VICERRECTORADO ACADÉMICO

FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS  
DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA

SÍLABO 2025 - A

ASIGNATURA: INFORMÁTICA BÁSICA

### 1. INFORMACIÓN ACADÉMICA

<b>Periodo académico:</b>	2025 - A		
<b>Escuela Profesional:</b>	ECONOMÍA		
<b>Código de la asignatura:</b>	2501103		
<b>Nombre de la asignatura:</b>	INFORMÁTICA BÁSICA		
<b>Semestre:</b>	I (primero)		
<b>Duración:</b>	17 semanas		
<b>Número de horas (Semestral)</b>	<b>Teóricas:</b>	1.00	
	<b>Prácticas:</b>	2.00	
	<b>Seminarios:</b>	0.00	
	<b>Laboratorio:</b>	0.00	
	<b>Teórico-prácticas:</b>	0.00	
<b>Número de créditos:</b>	2		
<b>Prerrequisitos:</b>			

### 2. INFORMACIÓN DEL DOCENTE, INSTRUCTOR, COORDINADOR

DOCENTE	GRADO ACADÉMICO	DPTO. ACADÉMICO	HORAS	HORARIO
RODRIGUEZ SARAVIA, RAMIRO ARTURO		INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Mié: 10:40-13:10
PINTO OPPE, LINO JOSE		INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Vie: 10:40-13:10
PINTO OPPE, LINO JOSE		INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Mié: 10:40-13:10
ESCOBAR CASTILLO, MARIA VILMA		INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Mié: 17:40-20:10

### 3. INFORMACIÓN ESPECIFICA DEL CURSO (FUNDAMENTACIÓN, JUSTIFICACIÓN)

El curso de Informática Básica debe ser parte del área de formación del nuevo Plan de Estudios Generales de la Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa. Este curso profundiza en el uso de herramientas informáticas esenciales con un enfoque en la inteligencia artificial (IA), el internet de las cosas (IoT) y la programación básica.

Los estudiantes aprenderán sobre software ofimático avanzado, automatización de tareas, desarrollo de aplicaciones básicas, integración de dispositivos inteligentes y fundamentos de ciberseguridad.

#### 4. COMPETENCIAS/OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Conocer el funcionamiento de sistemas operativos.

Desarrollar habilidades en el manejo de herramientas de Inteligencia artificias para el ámbito académico.

Conocer aplicaciones de herramientas ofimáticas y manejo de base de datos.

Desarrollar habilidades aplicadas al pensamiento computacional.

#### 5. CONTENIDO TEMATICO

##### PRIMERA UNIDAD

**Capítulo I:** Fundamentos de Informática

**Tema 01:** Evolución de la informática y tendencias actuales

**Tema 02:** Hardware - software y Sistemas operativos

**Tema 03:** Herramientas de la inteligencia artificial aplicada

**Tema 04:** Introducción al Internet de las Cosas y tecnologías móviles

**Tema 05:** Primera evaluación

**Tema 06:** Tema 06: Internet y Seguridad Digital

##### SEGUNDA UNIDAD

**Capítulo II:** Herramientas ofimáticas y base de datos

**Tema 07:** Procesadores de texto

**Tema 08:** Software de Presentación

**Tema 09:** Hoja de Cálculo

**Tema 10:** Carga y limpieza de datos con Power BI

**Tema 11:** Segunda evaluación

**Tema 12:** Visualización de Datos (Dashboards) con Power BI

##### TERCERA UNIDAD

**Capítulo III:** Pensamiento computacional

**Tema 13:** Introducción al pensamiento computacional (4 pilares)

**Tema 14:** Entrada - Salida

**Tema 15:** Instrucciones de selección e Instrucciones repetitivas

**Tema 16:** Tercera evaluación

**Tema 17:** Entrega de notas

#### 6. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

##### 6.1. Métodos

Expositivo en las clases teóricas  
 Método de elaboración conjunta en los talleres  
 Estudio de casos, orales y visuales

## 6.2. Medios

Diapositivas, videos, archivos digitales

## 6.3. Formas de organización

Clases Teóricas: exposición de clase magistral.  
 Prácticas: trabajo en grupo o de manera individual.  
 Laboratorio: Desarrollo de ejercicios en Laboratorio.

## 6.4. Programación de actividades de investigación formativa y responsabilidad social

Investigación Formativa: De acuerdo a la carrera  
 Responsabilidad Social: De acuerdo a la carrera

## 7. CRONOGRAMA ACADÉMICO

SEMANA	TEMA	DOCENTE	%	ACUM.
1	Evolución de la informática y tendencias actuales	R. Rodriguez	6	6.00
2	Hardware - software y Sistemas operativos	R. Rodriguez	6	12.00
3	Herramientas de la inteligencia artificial aplicada	R. Rodriguez	6	18.00
4	Introducción al Internet de las Cosas y tecnologías móviles	R. Rodriguez	6	24.00
5	Primera evaluación	R. Rodriguez	6	30.00
6	Tema 06: Internet y Seguridad Digital	R. Rodriguez	6	36.00
7	Procesadores de texto	R. Rodriguez	6	42.00
8	Software de Presentación	R. Rodriguez	6	48.00
9	Hoja de Cálculo	R. Rodriguez	6	54.00
10	Carga y limpieza de datos con Power BI	R. Rodriguez	6	60.00
11	Segunda evaluación	R. Rodriguez	6	66.00
12	Visualización de Datos (Dashboards) con Power BI	R. Rodriguez	6	72.00
13	Introducción al pensamiento computacional (4 pilares)	R. Rodriguez	6	78.00
14	Entrada - Salida	R. Rodriguez	6	84.00
15	Instrucciones de selección e Instrucciones repetitivas	R. Rodriguez	6	90.00
16	Tercera evaluación	R. Rodriguez	6	96.00
17	Entrega de notas	R. Rodriguez	4	100.00

## 8. ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

### 8.1. Evaluación del aprendizaje

La evaluación será permanente y continua. Será eminentemente formativa, realizada de forma responsable, transformadora, correctiva, flexible y crítica. La evaluación incluirá calificación.

También brindará diagnóstico que brinda la información necesaria que permite a los alumnos y profesores rectificar, corregir y tomar una decisión con respecto a las estrategias seguidas para aprender y enseñar.

### 8.2. Cronograma de evaluación

EVALUACIÓN	FECHA DE EVALUACIÓN	EXAMEN TEORÍA	Eval. CONTINUA	TOTAL (%)
------------	---------------------	---------------	----------------	-----------

Primera Evaluación Parcial	05-05-2025	10%	20%	<b>30%</b>
Segunda Evaluación Parcial	16-06-2025	10%	20%	<b>30%</b>
Tercera Evaluación Parcial	21-05-2025	20%	20%	<b>40%</b>
<b>TOTAL</b>				<b>100%</b>

### 9. REQUISITOS DE APROBACIÓN DE LA ASIGNATURA

El alumno tendrá derecho a observar o en su defecto a ratificar las notas consignadas en sus evaluaciones, después de ser entregadas las mismas por parte del profesor, salvo el vencimiento de plazos para culminación del semestre académico, luego del mismo, no se admitirán reclamaciones, alumno que no se haga presente en el día establecido, perderá su derecho a reclamo.

Para aprobar el curso el alumno debe obtener una nota igual o superior a 10.5, en el promedio final

El redondeo, se efectuará por la información que se brinde al sistema informático.

El alumno que no tenga alguna de sus evaluaciones y no haya solicitado evaluación justificada en el plazo oportuno, se le considerará como abandono.

### 10. BIBLIOGRAFÍA: AUTOR, TÍTULO, AÑO, EDITORIAL

#### 10.1. Bibliografía básica obligatoria

Morán, M. (2020). "Fundamentos de informática". Editorial Alfaomega.

Tanenbaum, A. (2019). "Sistemas operativos modernos". Pearson.

Microsoft y Google (2024). Documentación en línea sobre IA aplicada.

#### 10.2. Bibliografía de consulta

McKinney, W. (2022). "Python para análisis de datos". O'Reilly Media.

Arequipa, 26 de Mayo del 2025

**RODRIGUEZ SARAVIA, RAMIRO ARTURO**

**PINTO OPPE, LINO JOSE**

**ESCOBAR CASTILLO, MARIA VILMA**