

# UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA



## VICERRECTORADO ACADÉMICO

FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS  
DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA

SÍLABO 2026 - A

ASIGNATURA: INFORMÁTICA BÁSICA

### 1. INFORMACIÓN ACADÉMICA

<b>Periodo académico:</b>	2026 - A	
<b>Escuela Profesional:</b>	ECONOMÍA	
<b>Código de la asignatura:</b>	2501103	
<b>Nombre de la asignatura:</b>	INFORMÁTICA BÁSICA	
<b>Semestre:</b>	I (primero)	
<b>Duración:</b>	17 semanas	
<b>Número de horas (Semestral)</b>	<b>Teóricas:</b>	1.00
	<b>Prácticas:</b>	2.00
	<b>Seminarios:</b>	0.00
	<b>Laboratorio:</b>	0.00
	<b>Teórico-prácticas:</b>	0.00
<b>Número de créditos:</b>	2	
<b>Prerrequisitos:</b>		

### 2. INFORMACIÓN DEL DOCENTE, INSTRUCTOR, COORDINADOR

DOCENTE	GRADO ACADÉMICO	DPTO. ACADÉMICO	HORAS	HORARIO
NIETO VALENCIA, RENE ALONSO	Magister	INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Mar: 07:00-09:40
REVILLA ARROYO, CHRISTIAN ALAIN	Magister	INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Vie: 07:00-09:40
NIETO VALENCIA, RENE ALONSO	Magister	INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Vie: 09:40-12:20
ESCOBAR CASTILLO, MARIA VILMA	Magister	INGENIERIA DE SISTEMAS E INFORMATICA	0	Vie: 16:40-19:20

### 3. INFORMACIÓN ESPECIFICA DEL CURSO (FUNDAMENTACIÓN, JUSTIFICACIÓN)

El curso de Informática Básica debe ser parte del área de formación del nuevo Plan de Estudios Generales de la Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa. Este curso profundiza en el uso de herramientas informáticas esenciales con un enfoque en la inteligencia artificial (IA), el internet de las cosas (IoT) y la programación básica. Los estudiantes aprenderán sobre software ofimático avanzado, automatización de

tareas, desarrollo de aplicaciones básicas, integración de dispositivos inteligentes y fundamentos de ciberseguridad.

#### 4. COMPETENCIAS/OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Conocer el funcionamiento de sistemas operativos.

Desarrollar habilidades en el manejo de herramientas de Inteligencia artificias para el ámbito académico.

Conocer aplicaciones de herramientas ofimáticas y manejo de base de datos.

Desarrollar habilidades aplicadas al pensamiento computacional.

#### 5. CONTENIDO TEMATICO

##### PRIMERA UNIDAD

###### Capítulo I: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

**Tema 01:** Presentación del curso / Evolución de la informática y tendencias actuales

**Tema 02:** Hardware - software y Sistemas operativos

**Tema 03:** Herramientas de la inteligencia artificial aplicada / Introducción al Internet de las Cosas y tecnologías móviles

**Tema 04:** Internet y Seguridad Digital

**Tema 05:** Examen 01

##### SEGUNDA UNIDAD

###### Capítulo II: HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS Y BASE DE DATOS

**Tema 06:** Procesador de texto

**Tema 07:** Software de Presentación

**Tema 08:** Hoja de cálculo

**Tema 09:** Carga y limpieza de datos con Power BI

**Tema 10:** Visualización de Datos (Dashboards) con Power BI

**Tema 11:** Examen 02

##### TERCERA UNIDAD

###### Capítulo III: PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

**Tema 12:** Introducción al pensamiento computacional (4 pilares)

**Tema 13:** Entrada ? Salida

**Tema 14:** Instrucciones de selección

**Tema 15:** Instrucciones repetitivas

**Tema 16:** Examen 03

**Tema 17:** Entrega de notas

#### 6. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

##### 6.1. Métodos

Expositivo en las clases teóricas

Método de elaboración conjunta en los talleres

Estudio de casos, orales y visuales

## 6.2. Medios

Diapositivas, videos, archivos digitales

## 6.3. Formas de organización

Clases Teóricas: exposición de clase magistral.

Prácticas: trabajo en grupo o de manera individual.

Laboratorio: Desarrollo de ejercicios en Laboratorio.

## 6.4. Programación de actividades de investigación formativa y responsabilidad social

Investigación Formativa: De acuerdo a la carrera y/o a lo coordinado por la escuela

Responsabilidad Social: De acuerdo a la carrera y/o a lo coordinado por la escuela

## 7. CRONOGRAMA ACADÉMICO

SEMANA	TEMA	DOCENTE	%	ACUM.
1	Presentación del curso / Evolución de la informática y tendencias actuales	R. Nieto	6	6.00
2	Hardware - software y Sistemas operativos	R. Nieto	6	12.00
3	Herramientas de la inteligencia artificial aplicada / Introducción al Internet de las Cosas y tecnologías móviles	R. Nieto	6	18.00
4	Internet y Seguridad Digital	R. Nieto	6	24.00
5	Examen 01	R. Nieto	6	30.00
6	Procesador de texto	R. Nieto	6	36.00
7	Software de Presentación	R. Nieto	6	42.00
8	Hoja de cálculo	R. Nieto	6	48.00
9	Carga y limpieza de datos con Power BI	R. Nieto	6	54.00
10	Visualización de Datos (Dashboards) con Power BI	R. Nieto	6	60.00
11	Examen 02	R. Nieto	6	66.00
12	Introducción al pensamiento computacional (4 pilares)	R. Nieto		66.00
13	Entrada ? Salida	R. Nieto		66.00
14	Instrucciones de selección	R. Nieto		66.00
15	Instrucciones repetitivas	R. Nieto		66.00
16	Examen 03	R. Nieto		66.00
17	Entrega de notas	R. Nieto		66.00

## 8. ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

### 8.1. Evaluación del aprendizaje

La evaluación será permanente y continua. Será eminentemente formativa, realizada de forma responsable, transformadora, correctiva, flexible y crítica. La evaluación incluirá calificación. También brindará diagnóstico que brinda la información necesaria que permite a los alumnos y profesores rectificar, corregir y tomar una decisión con respecto a las estrategias seguidas para aprender y enseñar.

### 8.2. Cronograma de evaluación

EVALUACIÓN	FECHA DE EVALUACIÓN	EXAMEN TEORÍA	Eval. CONTINUA	TOTAL (%)
Primera Evaluación Parcial	04-05-2026	10%	20%	30%
Segunda Evaluación Parcial	15-06-2026	10%	20%	30%

Tercera Evaluación Parcial	20-07-2026	20%	20%	<b>40%</b>
			<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>

### 9. REQUISITOS DE APROBACIÓN DE LA ASIGNATURA

- a) El alumno tendrá derecho a observar o en su defecto a ratificar las notas consignadas en sus evaluaciones, después de ser entregadas las mismas por parte del profesor, salvo el vencimiento de plazos para culminación del semestre académico, luego del mismo, no se admitirán reclamaciones, alumno que no se haga presente en el día establecido, perderá su derecho a reclamo.
- b) Para aprobar el curso el alumno debe obtener una nota igual o superior a 10.5, en el promedio final
- c) El redondeo, se efectuará por la información que se brinde al sistema informático.
- d) El alumno que no tenga alguna de sus evaluaciones y no haya solicitado evaluación justificada en el plazo oportuno, se le considerará como abandono.

### 10. BIBLIOGRAFÍA: AUTOR, TÍTULO, AÑO, EDITORIAL

#### 10.1. Bibliografía básica obligatoria

Morán, M. (2020). "Fundamentos de informática". Editorial Alfaomega.  
Tanenbaum, A. (2019). "Sistemas operativos modernos". Pearson.  
Microsoft y Google (2024). Documentación en línea sobre IA aplicada.

#### 10.2. Bibliografía de consulta

McKinney, W. (2022). "Python para análisis de datos". O'Reilly Media.

Arequipa, 13 de Mayo del 2026

**NIETO VALENCIA, RENE ALONSO**

**REVILLA ARROYO, CHRISTIAN ALAIN**

**ESCOBAR CASTILLO, MARIA VILMA**